Les finalités de notre projet seront de cibler un public susceptible de s’intéresser à notre jeu –logique et trop général--, donc une recherche sur les points d’intérêts de notre public—Quels sont-ils ??--, le temps qu’ils mettent pour le divertissement.

Un de nos finalités aussi sera de faire de notre jeu , un des meilleurs sur le marché , en adaptant des stratégies et en se focalisant sur le recherche et le développement ,  des stratégies qui vont nous permettre d’être parmi les meilleurs au marché , et d’avoir un grand part de marché des jeux .

Le retour sur investissement sera par rapport les frais de développement, on va essayer au moins de couvrir l’investissement, et espérer un peu de bénéfices.

La situation de notre projet par rapport d’autres projets d’entreprises est une situation d’importance, puisque il constitue un des priorités de l’entreprise—SI priorité alors bénéfice conséquent, pas juste retour sur investissements--, un projet sur lequel l’entreprise doit miser pour la réussite de projet.

Le contexte de notre projet est la création d’un jeu qui soit destiné à un public précis—alors précise le--, un jeu qui doit être utilisé par le plus grand nombre d’utilisateur, de ce point le jeu doit être adapté à l’utilisation des toutes les catégories d’âge, cette adaptation sera faite par la modification des différentes versions. —Prime version nécessaire avant de partie d’expansion--